**附件三**

**2018年农业技术与生物学院趣味运动会竞赛规则与办法**

**A类：**

【项目一】步步为营

1、在终点处和起点处各用粉笔画一条横线（起点终点相距15米）。

2、比赛从第一人扔出呼啦圈开始计时，第一人从起点处扔出呼啦圈，第二人必须从起点线跳至呼啦圈范围内（踩到边圈也算）此时第一个呼啦圈为有效，原本跳的人回起点接着扔第二个呼啦圈，第三个人需要从第一个呼啦圈范围内跳至第二个呼啦圈，以此类推，直到呼啦圈前段超出终点线时，停止计时。计算所用时间。

3、若没有到达终点，则用皮尺测量距离，按距离计算成绩。

比赛要求：

1、每队只能有一个人位于起点线之前进行比赛

2、每队队员都必须依次参与

3、若后一人未跳入前一人扔的呼啦圈范围内，则前一人扔的呼啦圈无效，由跳的人在前一人扔呼啦圈处继续扔，由他的下一个人跳。重跳机会为两次。

【项目二】雷霆战鼓

1、比赛开始前，5名队员分别拉住雷霆鼓的10个把手，1名队员放置活力球。

2、哨声响后开始原地颠球，每一组配一名裁判员在一旁计算颠球数量。一名裁判员负责计时。

3、比赛时长：90秒

**B类：**

【项目一】投竹筷

距中点20米处两端各放置2个饮料瓶，运动员手中拿6根竹筷，从中间起跑，分别跑向两端，跑至19米线处往瓶子内投入1根竹筷，往返到另一端往瓶子内投入1根竹筷，再往返依次投竹筷，直到手中的6根竹筷投完，然后回到中点。

比赛要求：

（1）身体任何部位不能触碰两条19米线外的地面及瓶子。

（2）瓶子若被碰倒需扶起，重新投竹筷。

【项目二】摸石过河

1、 比赛开始前，参赛队员立于起跑线后的第1、2块砖块上，手拿第3块砖块。

2、 第一、二块砖块必须放在起点之前，听到发令声响后方可开始。

3、 裁判发令后，队员依次将砖块踩在脚下交替向前行进。

4、 以参赛队员的任一脚踩在越过终点线所在垂直平面的砖块上为计时停止，用时少者名次列前。

比赛要求：行进过程中脚不能触地，脚一次触地增加10秒，赛程为20米。

【项目三】自行车争后赛

（1）比赛成绩以个人为单位参加，成绩按个人计算，比赛成绩以骑完全程的时间快慢决定，时间越长，成绩越好。

（2）骑车比赛在规定跑道上进行，全程距离为10米，骑车过程中车轮不能压过跑道线或出线，否则取消比赛成绩。

（3）比赛过程中脚落地，则取消比赛资格。

（4）比赛过程中自行车只能前进，不能后退或原地转圈，否则取消比赛资格。

（5）比赛自行车由组织方统一提供，比赛开始前每位选手有1分钟时间熟悉车辆。

（6）参赛队员在比赛起点准备完毕后，裁判鸣哨开始比赛，比赛过程中比赛队员不得干扰他人，否则取消比赛成绩，比赛以后轮越过终点结束比赛。